**Zadání: Správa ZOO**

Vaším úkolem je vytvořit aplikaci pro správu zvířat v zoologické zahradě. Aplikace umožní přidávat, zobrazovat a spravovat zvířata různých druhů, která jsou uspořádána podle výběhů.

**Funkcionalita aplikace:**

1. **Správa výběhů**:
   * Uživatel může přidávat nové výběhy (např. „Africká savana“, „Asijský prales“).
   * Každý výběh má své jméno a kapacitu (maximální počet zvířat).
2. **Správa zvířat**:
   * Uživatel může přidávat zvířata do jednotlivých výběhů.
   * Každé zvíře má následující vlastnosti:
     + **Jméno**
     + **Druh** (např. „Lev“, „Slon“)
     + **Datum narození**
     + **Zvuk**, který zvíře vydává (např. „řev“, „troubení“).
   * Zvířata musí být rozdělena podle tříd (např. Savci, Ptáci, Plazi), přičemž jednotlivé druhy jsou konkrétní podtřídou.
   * Pokud je výběh k umístění plný, informujte uživatele a nabídněte možné akce
3. **Zobrazování informací**:
   * Přehled všech výběhů a zvířat v nich.
   * Možnost zobrazit detaily jednotlivých zvířat včetně toho, jaký zvuk vydávají (např. po kliknutí na tlačítko „Vydat zvuk“ se zobrazí zpráva).
4. **Dodatečné funkce**:
   * Vyhledávání zvířat podle jména nebo druhu.
   * Ověření kapacity výběhů (tj. uživatel nemůže přidat více zvířat, než je kapacita výběhu).

**Technické požadavky:**

1. **OOP**:
   * Využijte abstraktní třídy nebo rozhraní pro zajištění základních vlastností zvířat (např. metoda VydatZvuk).
   * Použijte dědičnost pro různé typy zvířat.
   * Zapouzdřete data zvířat pomocí vlastností (get/set).
2. **Windows Forms**:
   * Použijte formuláře pro různé části aplikace (např. jeden formulář pro přidání zvířete, jiný pro zobrazení výběhů).
   * Data zobrazujte v tabulkách (DataGridView) nebo seznamech (ListBox).
   * Použijte dialogová okna pro detaily nebo potvrzení akcí.
3. **Kolekce**:
   * Ukládejte data o výbězích a zvířatech do kolekcí (např. List<T>).
   * Implementujte funkce pro přidávání, mazání a vyhledávání.
4. **Bonusové body**:
   * Umožněte export seznamu zvířat do souboru (např. CSV).
   * Přidejte možnost načítání uložených dat při spuštění aplikace.